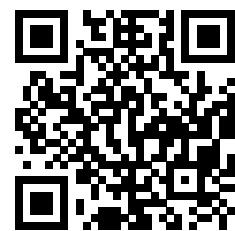


## Go-Punktzahl-Sudoku

Setze die Zahlen von 1 bis 9 in jedes leere Feld, sodass jede Zahl genau einmal in jeder Reihe, jeder Spalte und jedem 3x3-Bereich erscheint.



Wenn der Zahlenunterschied zwischen benachbarten Zellen 1 beträgt, trenne sie mit einem weißen Punkt. Wenn eine Zahl die Hälfte der Zahl in der benachbarten Zelle ist, trenne sie mit einem schwarzen Punkt. Punkte zwischen 1 und 2 können entweder weiß oder schwarz sein.

The grid contains the following values:

Row\Col	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	5	1	9	3	2	4	8	6	7
2	4	2	6	5	8	7	9	1	3
3	3	8	7	1	9	6	5	4	2
4	9	7	3	2	4	1	6	5	8
5	8	6	2	9	3	5	4	7	1
6	1	5	4	7	6	8	3	2	9
7	2	9	1	6	5	3	7	8	4
8	7	4	5	8	1	9	2	3	6
9	6	3	8	4	7	2	1	9	5

Black dots (indicating a difference of 1) are located at (1,2), (1,4), (2,1), (2,3), (3,1), (3,4), (4,2), (4,5), (5,1), (5,3), (6,2), (6,4), (7,1), (7,3), (8,1), (8,4), (9,2), (9,5). White dots (indicating a difference of 2) are located at (1,3), (2,5), (3,2), (3,5), (4,6), (5,4), (6,1), (6,5), (7,6), (8,7), (9,6).